Examen 3

## 1. ¿Cuál de los siguientes métodos se basa en el principio de prueba de las pruebas tempranas y las actividades de control de calidad?

## i. Hacer casos de prueba antes de comenzar a codificar (por ejemplo, TDD, desarrollo basado en pruebas de aceptación, BDD)

## ii. Técnica de pirámide de prueba, teniendo un gran número de pruebas en la base de la pirámide

## iii. Enfoque del cuadrante de prueba, haciendo coincidir los tipos de prueba apropiados con el nivel de prueba correspondiente

# a) ii y iii

# b) i, ii, iii

c) i, y ii

# d) Solo i

## 2. ****¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre la diferencia entre el enfoque tradicional y ágil para el desarrollo de software?****

## ****i. Existe una considerable superposición y paralelismo en ágil en comparación con el enfoque tradicional.****

## ****ii. En una versión de 8 iteraciones para un proyecto ágil, las pruebas se realizan durante o al final de la 7ª y 8ª iteración****

## ****iii. Las pruebas del sistema pueden venir antes que las pruebas de integración en el desarrollo ágil****

## ****iv. Solo después de la mitad de las iteraciones puede el equipo de desarrollo entregar valor al lanzar el software.****

****a) i y iii****

# **b) iii y iv**

# **c) ii y iv**

# **d) i y ii**

## 3. ¿Los casos de prueba basados en API deben estar en qué niveles de prueba?

a) Unidad e Integración

# b) Unidad y aceptación

# c) Sistema y aceptación

# d) Solo aceptación

## 4. ¿Qué nivel de prueba debe incluir el menor número de pruebas según la pirámide de pruebas?

# a) Pruebas del sistema

# b) Pruebas de integración

c) Pruebas de aceptación

# d) Pruebas unitarias

## 5. Las pruebas manuales son un tipo de…

a) Producto de trabajo relacionado con la prueba

# b) Producto de trabajo orientado a la empresa

# c) Producto de trabajo relacionado con el desarrollo

# d) Ninguna de las anteriores

## 6. El criterio de aceptación es un tipo de…

# a) Producto de trabajo relacionado con pruebas

b) Producto de trabajo relacionado con el negocio

# c) Producto de trabajo relacionado con el desarrollo

# d) Ninguna de las anteriores

## 7. ****¿Cuál de los siguientes NO es parte de los doce principios del Manifiesto Ágil?****

## ****i. La simplicidad, el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.****

## ****ii. El método de comunicación más eficiente y efectivo es a través de la conversación cara a cara.****

## ****iii. Hacer que la calidad sea responsabilidad de todos.****

## ****iv. Confiar en las personas motivadas y brindarles el apoyo y el entorno; Construye proyectos a su alrededor.****

## ****v. Promueva un impulso constante del proyecto****

****a) iii y v****

# **b) i, iv y v**

# **c) i, ii y iii**

# **d) iii, iv y v**

## 8. En un proyecto ágil, ¿por qué el individuo y la interacción son mejores que el proceso y las herramientas?

a) Agile es un enfoque orientado a las personas para el desarrollo ágil. Es a través de la colaboración con representantes comerciales, desarrolladores, probadores y partes interesadas que un proyecto puede llegar a un éxito.

# b) Es costoso implementar procesos y herramientas en un entorno ágil.

# c) A los desarrolladores, probadores y representantes comerciales no les gusta usar herramientas y nunca siguen procesos.

# d) Nada de lo anterior es correcto

## 9. Una forma de proporcionar retroalimentación rápida es mediante la integración continua

a) Verdadero

# b) Falso

# c) La integración continua no tiene relación con la retroalimentación rápida

# d) Solo si el equipo sigue una programación extrema

## 10. ****Historia de usuario: "Cuando se bloquea, el sistema debe reiniciarse a la última configuración estable conocida. Además, después de haber probado en la ubicación del usuario, el sistema debe pasar la prueba de aceptación. " ¿Qué cuadrantes de prueba se utilizan para probar las historias de usuario anteriores?****

# **a) Q1 + Q4**

# **b) Q1 + Q2**

****c) Q3 + Q4****

# **d) Q1 + Q2 + Q3**

## 11. ****En un proyecto ágil, la secuencia de actividades de desarrollo ha cambiado, junto con el cambio en la respiración y la profundidad de las pruebas. Tras los cambios, el equipo de desarrollo también cambió su estimación de esfuerzo para la iteración. ¿Qué podría desencadenar tal situación en una iteración?****

****a) Cambio de prioridad para las historias de usuario****

# **b) Los desarrolladores y los representantes comerciales ya no aprecian el valor de las pruebas**

# **c) Ha habido un cambio en la gestión**

# **d) Algunos nuevos miembros se han unido al equipo de desarrollo**

## ****12. ¿Cuál es VERDADERO sobre el desarrollo basado en pruebas de aceptación?****

# **a) Gano su popularidad por el enfoque de programación XP**

****b) Crea casos de prueba reutilizables para el conjunto de regresión****

# **c) Genera código que los desarrolla odres puede usar para crear casos de prueba automatizados**

# **d) Todas son ciertas**

## 13. ¿Cuál es la máxima prioridad de acuerdo con los doce principios de los valores centrales del Manifiesto Ágil?

# a) Encontrar errores y corregirlos

# b) Asiste siempre a las reuniones diarias de stand up

c) Satisfacer al cliente a través de la entrega temprana y continua de software valioso

# d) Reprimir a los testers que no pueden encontrar una gran cantidad de errores

## 14. Un equipo ágil desea automatizar todas sus pruebas. También les gustaría hacer pruebas exploratorias o basadas en defectos, utilizando ataques de fallas, adivinaciones de errores y otros enfoques basados en la experiencia. Los desarrolladores desarrollarán casos unitarios, mientras que los probadores desarrollarán pruebas automatizadas, de sistema, de integración e integración de sistemas. ¿Cuál de las siguientes opciones beneficiaría mejor al equipo ágil?

# a) Capacitar a los desarrolladores para que sean probadores y realizar pruebas a través de ellos

b) Seleccione probadores con fuertes habilidades técnicas y de automatización

# c) Utilice herramientas para automatizar las pruebas, ahorrando así dinero al no contratar probadores

# d) Contratar probadores exploratorios altamente calificados.

## 15. Agile Manifesto tiene la siguiente declaración de valores:

## -Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

## -Software de trabajo sobre documentación completa

## -Colaboración con el cliente sobre la negociación del contrato

## -Responder al cambio siguiendo un plan

## ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre el Manifiesto Ágil?

a) Las opciones de la izquierda tienen más valor que las opciones de la derecha

# b) Las opciones de ambos lados tienen el mismo valor

# c) Las opciones de izquierda y derecha tienen valores mixtos.

# d) Las opciones de la derecha tienen más valor que las opciones de la izquierda

## 16. Un equipo de desarrollo, siguiendo un proyecto ágil, se distribuye globalmente con miembros del equipo que viven en diferentes zonas horarias. Al equipo le gustaría aplicar la programación de pares para la revisión del código y el diseño de pruebas. ¿Cómo pueden incorporar la programación en pares para su equipo distribuido?

a) Establecer procesos y herramientas para aplicar la programación en pares

# b) Traer a los miembros del equipo periódicamente para compartir ideas y colaborar

# c) Haga un nuevo equipo que esté geográficamente ubicado cerca y déjelos manejar el proyecto

# d) Ninguna de las anteriores

## 17. ¿****Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre los principios básicos del Manifiesto Ágil?****

## ****i. Bienvenidos los requisitos cambiantes, incluso al final del desarrollo.****

## ****ii. Realizar auditorías regularmente para medir la efectividad de los evaluadores.****

## ****iii. Los patrocinadores, desarrolladores y usuarios deben poder mantener un ritmo constante indefinidamente.****

## ****iv. Está bien entregar productos con errores menores y funcionalidad inestable.****

****a) i y iii****

# **b) Solo i**

# **c) Solo iii**

# **d) ii y iii**

## 18. ¿Se deben realizar casos de prueba basados en GUI en qué nivel de prueba?

# a) Unidad y aceptación

# b) Sólo unidad

c) Sistema y aceptación

# d) Unidad e Integración

## 19. Las pruebas unitarias son un tipo de...

# a) Producto de trabajo relacionado con la prueba

# b) Producto de trabajo orientado a la empresa

c) Producto de trabajo relacionado con el desarrollo

# d) Ninguna de las anteriores

## 20. ****Hacer coincidir el contenido del manifiesto ágil con sus contrapartes****

## ****A.Individuos e interacciones****

## ****B.Software de trabajo****

## ****C.Colaboración con el cliente****

## ****D.Responder al cambio****

## ****i) Procesos y herramientas****

## ****ii) Seguir un plan****

## ****iii) Negociación del contrato****

## ****iv) Documentación exhaustiva****

# **a) A-iv, B-ii, C-I, D-iii**

****b) A-I, B-iv, C-iii, D-ii****

# **c) A-iii, B-I, C-ii, D-iv**

# **d) A-I, B-ii, C-iii, D-iv**

## 21. La documentación del usuario es un tipo de…

# a) Producto de trabajo relacionado con la prueba

b) Producto de trabajo relacionada con el negocio

# c) Producto de trabajo relacionado con el desarrollo

# d) Ninguna de las anteriores

## 22. ****Cuál de los siguientes NO es una ventaja de la retroalimentación temprana y frecuente****

## ****i. Mejorar el diseño y la excelencia técnica****

## ****ii. permitir el uso diverso de habilidades entre los miembros del equipo y aprovecharlo.****

## ****iii. Evitar malentendidos de requisitos, que pueden no haber sido detectados hasta más adelante en el desarrollo.****

## ****iv. Proporcionar información al equipo ágil sobre su productividad y capacidad de entrega****

****a) i y ii****

# **b) Solo i**

# **c) iii y iv**

# **d) i, ii y iv**

## 23. ¿Cuál es FALSO sobre el desarrollo guiado por pruebas?

a) Ayuda a crear historias de usuario

# b) Principalmente a nivel de unidad y centrado en el código

# c) Siempre automatizado y utilizado en integración continua.

# d) El número de casos de prueba aumenta con cada nuevo fragmento de código

## ****24. ¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor el desarrollo impulsado por el comportamiento?****

## ****I. Las pruebas están automatizadas e incluidas en el marco de integración continua****

## ****ii. El desarrollador utiliza el código generado por la herramienta para crear pruebas automatizadas.****

## ****iii. prueba el comportamiento esperado del software, por lo que es fácil de entender para las partes interesadas.****

## ****iv. Ayuda al desarrollador a colaborar para definir pruebas unitarias precisas.****

## ****v. crea casos de prueba reutilizables para el conjunto de pruebas de regresión.****

# **a) i, ii, iii**

# **b) i, iii, v**

# **c) I, iii, iv**

****d) ii, iii, iv****

## ****25. Historia de usuario: "Necesitamos archivar datos cada mes; Por lo tanto, necesitamos migrar los datos a nuestra base de datos de archivo desde la base de datos de producción. Además de esto, debido a que nuestra aplicación es muy intensiva en memoria, el uso eficiente de la memoria es vital". ¿Qué cuadrante(s) de prueba es(n) necesario(s) para probar la historia de usuario?****

****a) Solo Q4****

# **b) Q1 Y Q3**

# **c) Solo Q3**

# **d) Solo Q2**

## 26. ¿Qué es común entre el enfoque ágil y tradicional de desarrollo de software?

a) Los evaluadores comparten sus conocimientos y habilidades de prueba con otros miembros del equipo

# b) Las historias de usuario se utilizan para desarrollar criterios de aceptación con el fin de verificar el resultado de la prueba.

# c) En ambos casos, los desarrolladores desarrollan pruebas unitarias todo el tiempo.

# d) La automatización y el uso de herramientas son el concepto clave de ambos enfoques.

## 27. ****¿Qué nivel de prueba debe incluir el mayor número de pruebas según la pirámide de pruebas?****

# **a) Pruebas del sistema**

# **b) Pruebas de aceptación**

****c) Pruebas unitarias****

# **d) Pruebas de integración**

## 28. ****Historia de usuario: "Cuando ejecuto la función add de la línea 2234 a la 2270, no debería haber ninguna excepción".****

## ****TC1: compilar y ejecutar la compilación integrada y comprobar que la ejecución no supera los 3 segundos****

## ****TC2: Ejecute la prueba unitaria realizada antes de codificar esta sección, dentro de un bucle cerrado hasta que pase Qué cuadrantes coinciden con los casos de prueba desarrollados anteriormente****

# a) Q1 y Q2

# b) Q3 y Q4

c) Q1 y Q4

# d) Q1 y Q3

## 29. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es VERDADERA sobre el desarrollo de Test- First?

# a) Ayuda a crear pruebas reutilizables para el conjunto de pruebas de regresión.

# b) Crea clases que pueden ser utilizadas por los desarrolladores para crear pruebas automatizadas

# c) Ayuda a crear mejores historias de usuario

d) Principalmente a nivel de unidad y centrado en el código, ayudando al desarrollador con un resultado esperado claramente definido

## 30. Durante una iteración, una solicitud de cambio del cliente creó una serie de errores debido a la regresión. Además de desarrollar historias de usuario seleccionadas para la iteración, ahora los desarrolladores deben solucionar el problema de regresión y los evaluadores deben volver a probar la característica. ¿Qué se podría hacer para mitigar el problema anterior?

a) Estabilice la iteración aprovechando la oportunidad para 'corregir el error primero', probarlo y luego integrarlo, dejando las tareas programadas hasta el final de la iteración.

# b) Ocultar los errores cambiando el código, de modo que la ejecución del programa nunca vaya a la sección de código que creó el error

# c) Espere a que el cliente proporcione más información sobre el error.

# d) Deje los errores para una versión posterior y continúe con las tareas planificadas para la versión

## ****31. ¿Cuál es el mejor número en el que debe consistir el equipo para que tenga éxito?****

# **a) 5 mienbors**

# **b) 7 mienbros**

****c) 3 a 9 mienbros****

# **d) 4 a 10 mienbros**

## 32. ¿Cuál puede ser un uso efectivo de probar Cuadrantes?

# a) Asegúrese de que se crean pruebas de aceptación antes de implementar la compilación en el entorno de prueba

# b) Asegurarse de que la calidad del producto no funcional también se considere junto con la funcional.

c) Asegúrese de que todos los niveles y tipos de prueba importantes se incluyan en el ciclo de vida de desarrollo.

# d) Análisis de riesgos para todos los tipos de prueba de aplicación en varios niveles de prueba

## 33.  ****El concepto de involucrar a probadores, desarrolladores y representantes comerciales en todas las discusiones de características se conoce como el poder de…****

# **a) Ágil**

# **b) Ensayo**

****c) Tres****

# **d) El equipo**

## 34. ****Seleccione las declaraciones verdaderas con respecto al desarrollo ágil y tradicional.****

## ****i. La mayoría de las pruebas manuales se realizan a través de pruebas exploratorias o basadas en la experiencia en proyectos ágiles.****

## ****ii. Las habilidades técnicas para los probadores son más importantes en el enfoque tradicional que en el enfoque ágil.****

## ****iii. Las pruebas están automatizadas en todos los niveles en el desarrollo ágil.****

# a) Solo i

# b) ii y iii

c) i y iii

# d) i, ii y iii

## 35. ****Haga coincidir lo siguiente según el enfoque del cuadrante de prueba****

## ****A.Tecnología enfrentada****

## ****B.Apoya al desarrollador****

## ****C.Confirma el comportamiento del producto****

## ****D.A menudo casos de prueba manuales****

## ****1.Cuadrante 1****

## ****2.Cuadrante 2****

## ****3.Cuadrante 3****

## ****4.Cuadrante 4****

# **a) A.3 B.1 C.2 D.4**

****b) A.4 B.1 C.2 D.3****

# **c) A.4 B.3 C.2 D.1**

# **d) A.1 B.2 C.3 D.4**

## 36. Cuál de las siguientes es una buena razón por la que el software de trabajo es más valioso que la documentación completa

# a) El software de trabajo, aunque con una funcionalidad reducida, brinda la oportunidad de obtener comentarios rápidos

# b) Ayuda a innovar en un nuevo dominio problemático donde los requisitos no están claros.

# c) Ayuda al cliente a comprender mejor sus requisitos y obtener una visión global y una visión del software.

d) Todo lo anterior

## 37. ****Si bien tener contratos con los clientes puede ser importante, trabajar en colaboración regular y estrecha con ellos es probable que traiga más éxito al proyecto.****

****a) Verdadero****

# **b) Falso**

# **c) Puede ser verdadero o falso**

# **d) Tener contratos con clientes no agrega ningún valor real al proyecto**

## ****38. El diseño de pruebas, el plan de pruebas y el informe de pruebas son tipos de…****

# a) Productos de trabajo relacionados con el negocio

# b) Productos de trabajo relacionados con el desarrollo

c) Productos de trabajo relacionados con las pruebas

# d) Ninguna de las anteriores

## 39. ****¿Cuál es falso sobre el desarrollo impulsado por pruebas de aceptación?****

# **a) Creado durante el desarrollo de historias de usuario, lo que ayuda a crear mejores historias de usuario**

****b) Proporciona al desarrollador un resultado esperado claramente definido para codificar.****

# **c) Ayuda a las partes interesadas a comprender cómo debe comportarse el software**

# **d) Ayuda a definir lo que el equipo necesita para implementar el comportamiento esperado**

## ****40. Un equipo ágil ha sido seleccionado para un nuevo proyecto. El equipo está formado por 9 personas, incluidos desarrolladores, probadores y representantes comerciales. Todos los miembros del equipo comparten el mismo espacio de trabajo y participan en reuniones diarias de pie. El equipo quiere implementar un enfoque de equipo completo en sus prácticas diarias. ¿Qué se puede hacer para obtener el mayor beneficio de acuerdo con el concepto de enfoque de todo el equipo?****

## ****i. Hacer que la calidad sea responsabilidad de todos.****

## ****ii. Hacer que el equipo sea más grande trayendo más probadores y desarrolladores.****

## ****iii. Reduzca los representantes comerciales, ya que no producen código o característica de prueba.****

## ****iv. Aprovechar las habilidades de cada compañero de equipo, permitiendo varios conjuntos de habilidades en el equipo.****

## ****v. Hacer que la colaboración sea exclusiva solo entre desarrolladores y representantes comerciales.****

## ****vi. Mejorar la comunicación y la colaboración dentro del equipo.****

# **a) i, ii, iii**

# **b) iv y vi**

****c) i, iv y vi****

# **d) iv, v y vi**